

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAGING SAPI BERBASIS WEB PADA UD. SAKINAH

Yeti Kule<sup>1</sup>, Sukarno Abby<sup>2</sup>, Supriyadi La Wungo<sup>3</sup>, \*Jeffry<sup>4</sup>, Nipsa Asdiana Supak<sup>5</sup>  
<sup>1,2,5</sup>Amik Luwuk Banggai  
<sup>3</sup> Stmik Kreatindo Manokwari  
<sup>4</sup>Universitas Pancasakti

## Abstrak

*Sistem Informasi Penjualan Daging sapi pada UD. Sakinah berbasis web, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang bertujuan untuk membantu usaha tersebut dalam proses transaksi penjualan serta untuk penyusunan laporan penjualan. Metode Penelitian yang digunakan penulis dalam penyusunan Karya Tulis Minor (KTM) yaitu Metode Observasi (Pengamatan Langsung), Metode Interview (Wawancara), Metode Kepustakaan. Metode Observasi (Pengamatan Langsung) adalah metode pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dengan cara mengamati dan mempelajari masalah-masalah yang ada pada UD. Sakinah. Metode Kepustakaan adalah metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang berkaitan dengan Sistem Informasi Penjualan Daging Sapi Pada UD. Sakinah yang diangkat sebagai judul dalam tugas akhir ini. Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, proses transaksi penjualan pada UD. Sakinah masih banyak kesalahan dalam pencatatan maupun proses penyusunan laporan penjualannya. Sehingga dibuatlah sistem informasi penjualan ini untuk membantu pemilik dan kasir dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang terintegrasi dengan database.*

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Penjualan, Daging Sapi*

## 1. Pendahuluan

Pada zaman sekarang ini peranan teknologi informasi sangatlah dibutuhkan, terutama untuk menunjang kegiatan bisnis. Dengan adanya teknologi informasi sendiri sangat memungkinkan kita untuk memberikan suatu aliran informasi secara cepat, tepat dan akurat. Tentu ini akan sangat membantu kegiatan perancangan, pengendalian dan pengambilan keputusan terutama yang berkaitan dengan perkembangan bisnis perusahaan. Untuk menyajikan informasi itu semua, maka dibutuhkan sebuah proses secara komputerisasi yang mampu mengelolah seluruh kegiatan perusahaan yang sering dikenal dengan sebutan sistem informasi.

Internet merupakan media informasi yang tidak bisa lepas dari kehidupan masyarakat saat ini. Koneksi internet tidak hanya dibutuhkan bagi orang perorangan saja, melainkan bagi lingkup yang lebih luas, seperti perusahaan. Internet sebagai sumber daya informasi mempunyai peranan yang begitu penting bagi masyarakat modern.

Perkembangan teknologi sudah mengarah kepada hal yang jauh lebih global seperti penggunaan web pada sebuah perusahaan. Perusahaan tersebut tentunya membutuhkan sistem informasi manajemen baik dalam pengelolaan

data, informasi atau profil perusahaan yang keseluruhan aktivitasnya dapat dilakukan menggunakan halaman web dimana semua informasi yang ada dalam sistem dapat ditampilkan dengan menggunakan media internet. Oleh karena itu kebutuhan akan sistem yang berbasis web saat ini sangatlah mendesak untuk kemajuan perusahaan.

Penelitian yang dilakukan oleh (Apriana & Nurhasanah, 2021) dengan membuat sistem informasi berbasis web menggunakan metode waterfall yang mampu melakukan pencatatan data, mengolah data menjadi informasi yang cepat, terintegrasi dengan penyimpanan data sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja.

Sistem informasi penjualan juga telah diteliti oleh (Putra & Sopian, 2021) dengan menerapkan metode Pieces pada PT. Vallery. Dari analisis masalah dengan metode yang digunakan bahwa sistem lama yang digunakan masih kurang efektif dan efisien dalam pengolahan data penjualan karena masih dilakukan secara manual. Sistem informasi berbasis web kemudian digunakan untuk mengatasi masalah ini.

Penelitian yang dilakukan oleh (Sekar Juliani, 2021) dengan menerapkan sistem informasi berbasis web pada PT. Dayclin Indonesia Sejahtera. Sistem informasi ini digunakan untuk mempermudah proses penjualan yang efektif.

Untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan, (Luckyardi et al., 2021) menerapkan konsep *market place* guna menyediakan media belanja online khusus busana muslim. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu pendekatan berorientasi objek dengan metode pengembangan sistem prototype.

Sistem informasi penjualan juga diteliti oleh (Risma et al., 2021) yang diterapkan pada PT. Dae Duck Textile. Sistem informasi dibangun berbasis web menggunakan metode extreme programming.

Penelitian yang dilakukan oleh (Hidayat & Baihaqy, 2021) dengan membangun sebuah sistem informasi berbasis web pada RM. Sinar Minang. Sistem ini berfungsi untuk melakukan pendataan dan pelaporan data bulanan.

Penelitian yang dilakukan oleh (Siringoringo et al., 2021) yang berhasil merancang sistem informasi penjualan dan persediaan produk peralatan pertanian sehingga mempermudah dalam hal pekerjaan bagian penjualan perusahaan Growmart dalam pencatatan data penjualan dan pembuatan laporan dengan cepat dan efisien.

Sistem informasi penjualan yang dilakukan oleh (Sari & Arfian, 2021) berbasis web yang memungkinkan pelanggan untuk melakukan pembelian ikan melalui website. Selain itu, perangkat lunak yang dikembangkan juga memiliki fasilitas untuk melihat informasi penjualan ikan.

UD. Sakinah merupakan usaha penjualan daging sapi yang berada di kota luwuk. UD. Sakinah adalah salah satu usaha yang proses penjualan dan pencatatan pelaporannya masih menggunakan pencatatan secara manual yakni dengan menggunakan kertas seperti ditulis pada buku penjualan atau nota saja tanpa menggunakan komputerisasi sama sekali, sehingga sulit bagi pimpinan untuk memonitor dan mendapatkan laporan hasil penjualan selama periode tertentu. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi menggunakan atau berbasis web agar mempermudah pimpinan mengetahui laporan hasil penjualan hanya dengan mengakses halaman web kapan saja dan dimana saja serta dapat meningkatkan kinerja dan menunjang kegiatan operasional di UD. Sakinah.

Berdasarkan uraian diatas, maka penelitian ini difokuskan pada perancangan sistem informasi penjualan daging sapi berbasis web, dengan harapan dapat membantu dalam pemecahan masalah yang berhubungan dengan transaksi penjualan, sehingga data yang didapatkan lebih cepat dan akurat.

## 2. Metode

Metode penelitian yang digunakan dilakukan dengan beberapa metode, yaitu :

### 1. Metode Lapangan (Field Method)

Metode lapangan adalah metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti dengan instansi terkait untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada. Misalnya pengamatan prosedur dalam proses transaksi dan pencatatan data transaksi di UD. Sakinah.

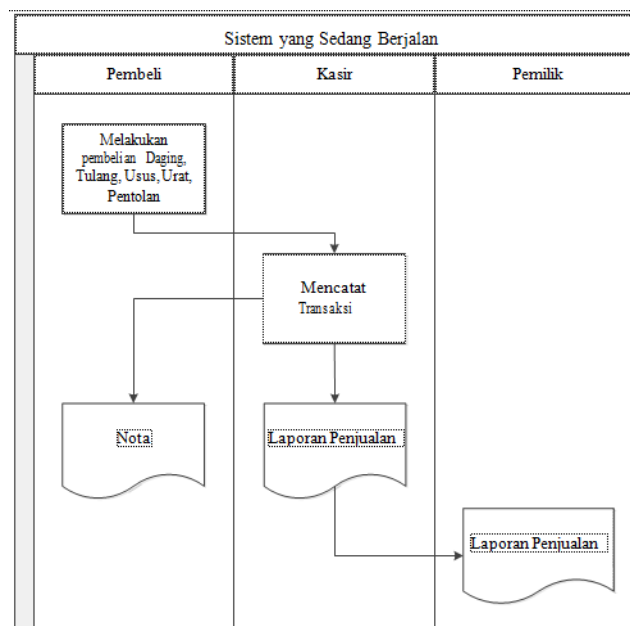
### 2. Metode Kepustakaan (Library Method)

Metode dalam pengumpulan data dengan cara mencari bahan yang dapat mendukung pembuatan laporan, sehingga laporan yang disajikan adalah laporan yang didukung oleh sumber- sumber yang dapat dijadikan acuan seperti dengan cara membaca berbagai macam literature maupun artikel yang ditulis oleh para ahli yang berhubungan dengan masalah yang diteliti untuk mendapatkan landasan serta pengertian secara teoritis dan mendalam.

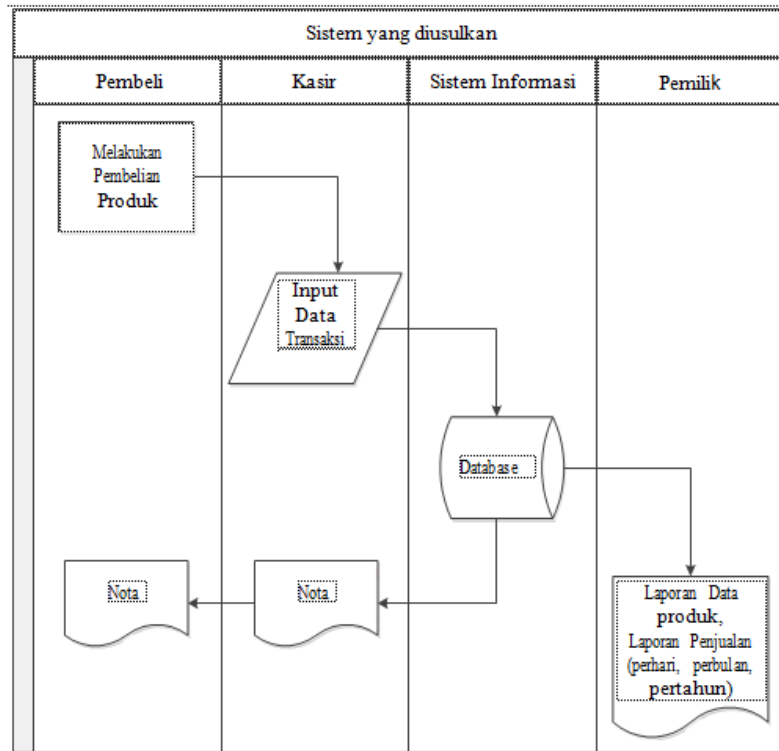
### 3. Wawancara (Interview)

Wawancara yaitu teknik pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung pada orang-orang dalam lingkungan UD. Sakinah.

### 2.1. Analisis sistem yang berjalan



Gambar 1. Sistem yang sedang berjalan.

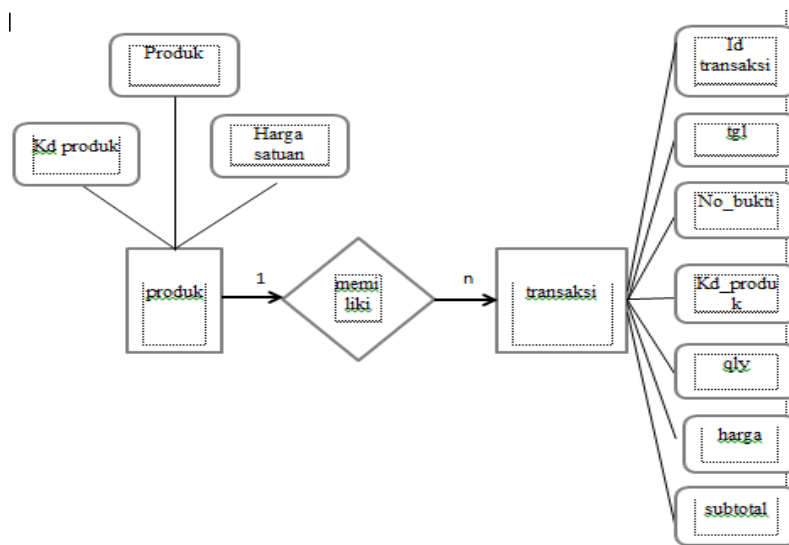


Gambar 2. Sistem yang diusulkan.

## 2.2. ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD Entity Relationship Diagram dalam (Khotijah, 2016) ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antar penyimpanan data yang terdapat dalam DFD. ERD memakai sejumlah simbol untuk menggambarkan struktur dan hubungan antar data. ERD menggunakan tiga macam simbol, yaitu Entity, Atribut, Hubungan.

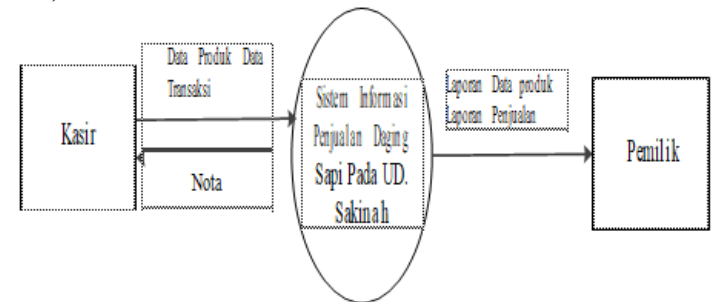
Berikut ini adalah Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Penjualan Daging Sapi Pada UD. Sakinah :



Gambar 3. Perancangan ERD

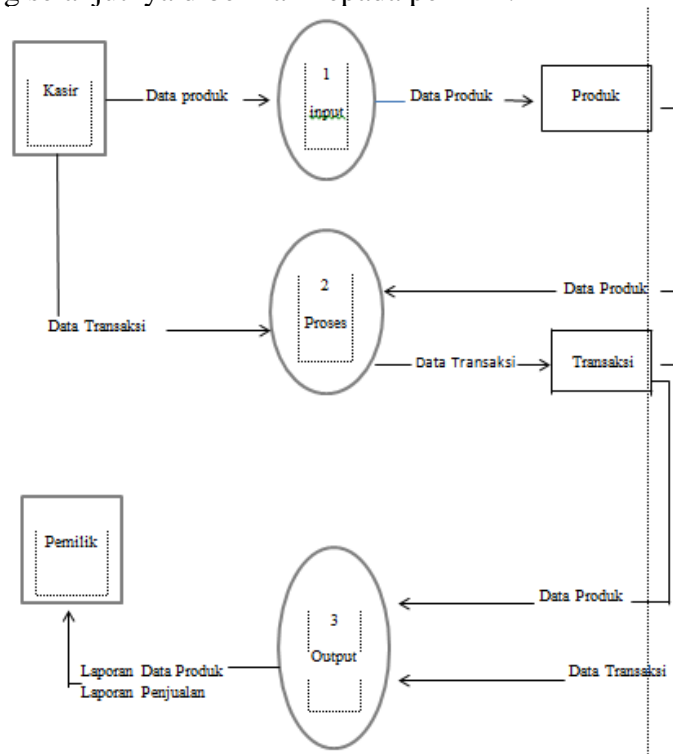
### 2.3. Perancangan Sistem

DFD yang di dalam bahasa Indonesia disebut sebagai DAD (Diagram Arus Data) memperlihatkan gambaran tentang masukan-proses-keluaran dari suatu sistem/perangkat lunak, yaitu obyek-obyek data mengalir ke dalam perangkat lunak, kemudian ditransformasi oleh elemen-elemen pemrosesan, dan obyek-obyek data hasilnya akan mengalir keluar dari sistem / perangkat lunak (Pressman, 2012).



Gambar 4. Diagram Konteks

Gambar diagram konteks diatas memperlihatkan bahwa terdapat dua entitas yang berhubungan dengan sistem informasi antara lain entitas yang pertama adalah kasir, berhubungan dengan sistem informasi guna melakukan penginputan data produk, dan data transaksi. Data yang diinput oleh admin selanjutnya diolah oleh sistem informasi dan memberikan keluaran berupa nota penjualan yang diberikan kepada pembeli serta laporan data produk dan laporan penjualan yang selanjutnya diberikan kepada pemilik.



Gambar 5. Diagram Zero

Adapun penjelasan dari gambar diagram zero diatas dimulai dari kasir melakukan input data produk dan disimpan pada penyimpanan produk. Data produk selanjutnya diproses pada saat penginputan data transaksi dan disimpan pada media penyimpanan transaksi yang kemudian digunakan untuk output.

## 2.4. Pemodelan Sistem

### 2.4.1 Perancangan Input

Pada sistem yang dirancang ini perancangan input yang dibuat terdiri dari perancangan form input data produk.

Kode produk	:	<input type="text"/>
Nama produk	:	<input type="text"/>
Harga Satuan	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>		<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 6. Perancangan input data produk

Pada perancangan input data produk, kolom penginputan data yang disiapkan adalah sejumlah tiga kolom penginputan untuk masing-masing item data yang akan diinput nantinya. Selain kolom penginputan data juga terdapat dua unit tombol yang berfungsi untuk menyimpan data yang diberi keterangan simpan dan tombol untuk membatalkan kegiatan input data dengan keterangan batal.

### 2.4.2 Perancangan Output

Perancangan output dilakukan untuk mempermudah pembuatan output pada tahap implementasi nantinya karena telah ada sebuah rancangan yang dijadikan acuan. Adapun output yang dirancang terdiri dari laporan penjualan dan nota penjualan.

LAPORAN PENJUALAN					
No	Tgl. Penjualan	Nama Barang	Harga Satuan	Qty	Sub Total
Total Pendapatan					

Gambar 7. Perancangan laporan penjualan.

Faktur Penjualan				
FAKTUR : xxx - TGL. xx-xx-xxxx				
No	Nama Barang	Harga Satuan	Qty	Sub Total
				Total : xxx.xxxx
				Jumlah Uang : xxx.xxxx
				Kembalian : xx.xxxx
				Kasir
				Nipsa

Gambar 8. Perancangan nota penjualan.

### 3. Hasil Dan Pembahasan

#### 3.1. From Login

Form login digunakan sebagai proteksi terhadap penggunaan aplikasi agar aplikasi hanya dapat digunakan oleh pihak-pihak yang diberikan hak akses.



Gambar 9. From Login

Jika nama pengguna dan kata sandi yang dimasukkan benar, maka pengguna akan diarahkan ke form menu utama. Sebaliknya jika nama pengguna atau kata sandi yang dimasukkan salah maka akan ditampilkan sebuah pesan kesalahan.



Gambar 10. Tampilan Pesan Kesalahan

### 3.2. From Menu Utama

Menu utama program aplikasi berfungsi sebagai form yang menyiapkan pilihan menu untuk mengakses form-form penginputan data yang telah disiapkan. Pada menu utama ini terdapat lima menu, yaitu menu pengguna, data produk, transaksi penjualan laporan penjualan dan menu logout.



Gambar 11. Menu Utama.

### 3.3. From Penginputan Data Produk

Pada form ini terdapat kolom - kolom penginputan data dimana pada masing-masing kolom memiliki keterangan yang disesuaikan dengan fungsi inputan.



Gambar 12. Input Data Produk.

### 3.4. From Tampilan Data Produk

No	Kode Produk	Produk	Harga Satuan	Aksi
1	US001	Daging Drip	12000	[EDIT]
2	US003	Herduk	6000	[EDIT]
3	US002	Tulang	8000	[EDIT]
4	US004	Usuc	6000	[EDIT]

Gambar 13. Tampilan Data Produk



### 3.5. From Transaksi Penjualan

Form transaksi ini berfungsi untuk menginput data transaksi.

No	Kode Produk	Produk	Harga Satuan	Qty	Sub Total	Aksi
----	-------------	--------	--------------	-----	-----------	------

Gambar 14. Tampilan Transaksi.

### 3.6. Nota Penjualan

Gambar 15. Tampilan Nota.

### 3.7. Laporan Penjualan

Gambar 16. Tampilan Laporan Penjualan.

## 4. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan dalam bab-bab sebelumnya, maka kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu Sistem Informasi Penjualan Daging Sapi Pada UD. Sakinah yang telah dibuat ini dapat diterapkan secara tepat, cepat dan efisien sehingga sangat membantu kinerja karyawan UD. Sakinah dalam melakukan proses transaksi dan penyajian laporan keuangan setiap periode tertentu dan sistem ini dibuat untuk dapat memperkecil kemungkinan terjadi kesalahan dalam pencatatan data transaksi.

## 5. Saran

Dari hasil pembuatan Sistem Informasi Penjualan Daging Sapi Pada UD. Sakinah, Adapun saran – saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini yaitu :

- a. Diharapkan Sistem Informasi penjualan daging sapi pada UD. Sakinah dapat mempermudah kinerja sistem penjualan di UD. Sakinah
- b. Pada proses penelitian ini masih banyak kekuarangan dan kelemahan sehingga diharapkan pada penelitian berikutnya dapat lebih mengembangkan sistem informasi penjualan daging sapi dengan menambahkan fitur - fitur yang lebih lengkap serta konsep transaksi yang lebih baik lagi untuk dapat meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat dan sistem informasi penjualan daging sapi ini nantinya dapat dikembangkan lagi menjadi berbasis online agar supaya pelanggan dapat dengan mudah memesan daging sapi atau produk sapi meskipun pelanggan tersebut tidak mendatangi langsung UD. Sakinah.

## Daftar Pustaka

- Apriana, V., & Nurhasanah, U. (2021). Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Artikel Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi, 1*(2), 106–111.
- Hidayat, M., & Baihaqy, M. A. M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada RM Sinar Minang. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi, 1*(1), 21–25.
- Khotijah, S. (2016). Perancangan Database E-Learning Manajemen System untuk Pembelajaran pada Sekolah Menengah Pertama. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi), 1*(1).
- Luckyardi, S., Saputra, H., Safitri, N., Cahyaningrum, A., Septiani, D., & Hidayat, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Muslim Berbasis WeB. *IJIS-Indonesian Journal On Information System, 6*(2).
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa perangkat lunak*.
- Putra, D. F. D., & Sopian, A. (2021). PENERAPAN METODE PIECES PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PT VALLERY. *JRIS: Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma, 1*(2), 7–11.
- Risma, N., Nur, S., & Komarudin, K. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PT. DAE DUCK TEXTILE. *Jurnal Computech & Bisnis, 15*(2), 78–87.

- Sari, F. M., & Arfian, A. (2021). Sistem informasi penjualan ikan cupang berbasis web di Cals. Bettaqueens Jakarta Pusat. *JURNAL WIDYA*, 2(2), 204–209.
- Sekar Juliani, A. (2021). *Penerapan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada PT Dayclin Indonesia Sejahtera*.
- Siringoringo, D. Y., Sihombing, V., & Masrizal, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Produk Peralatan Pertanian Berbasis Web. *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi Dan Komputer)*, 4(1), 54–59.